

## 第2回 2023 Tottori 9's Cup

7月16日（日）試合結果

Aコート

	邑久クラブ	気高クラブ	達磨会	球友会	得セット	失セット	得点	失点	得失点	順位
邑久クラブ		A1 ○ 1 $\begin{bmatrix} 21 & - & 11 \\ 19 & - & 21 \end{bmatrix}$ 1	A6 ● 0 $\begin{bmatrix} 16 & - & 21 \\ 18 & - & 21 \end{bmatrix}$ 2	A3 ○ 2 $\begin{bmatrix} 21 & - & 13 \\ 21 & - & 0 \end{bmatrix}$ 0	3	3	116	87	1.33	3
気高クラブ	○ 1 $\begin{bmatrix} 11 & - & 21 \\ 21 & - & 19 \end{bmatrix}$ 1		A4 ○ 1 $\begin{bmatrix} 21 & - & 11 \\ 20 & - & 22 \end{bmatrix}$ 1	A5 ○ 2 $\begin{bmatrix} 21 & - & 0 \\ 21 & - & 0 \end{bmatrix}$ 0	4	2	115	73	1.58	2
達磨会	○ 2 $\begin{bmatrix} 21 & - & 16 \\ 21 & - & 18 \end{bmatrix}$ 0	○ 1 $\begin{bmatrix} 11 & - & 21 \\ 22 & - & 20 \end{bmatrix}$ 1		A2 ○ 2 $\begin{bmatrix} 21 & - & 10 \\ 21 & - & 17 \end{bmatrix}$ 0	5	1	117	102	1.15	1
球友会	● 0 $\begin{bmatrix} 13 & - & 21 \\ 0 & - & 21 \end{bmatrix}$ 2	● 0 $\begin{bmatrix} 0 & - & 21 \\ 0 & - & 21 \end{bmatrix}$ 2	● 0 $\begin{bmatrix} 10 & - & 21 \\ 17 & - & 21 \end{bmatrix}$ 2		0	6	40	126	0.32	4

Bコート

	鳥取マスターズ	TOTTORI	影	SUPER SONICS	得セット	失セット	得点	失点	得失点	順位
鳥取マスターズ		B1 ● 0 $\begin{bmatrix} 10 & - & 21 \\ 10 & - & 21 \end{bmatrix}$ 2	B6 ● 0 $\begin{bmatrix} 9 & - & 21 \\ 16 & - & 21 \end{bmatrix}$ 2	B3 ● 0 $\begin{bmatrix} 22 & - & 24 \\ 17 & - & 21 \end{bmatrix}$ 2	0	6	84	129	0.65	4
TOTTORI	○ 2 $\begin{bmatrix} 21 & - & 10 \\ 21 & - & 10 \end{bmatrix}$ 0		B4 ● 0 $\begin{bmatrix} 19 & - & 21 \\ 16 & - & 21 \end{bmatrix}$ 2	B5 ○ 1 $\begin{bmatrix} 21 & - & 12 \\ 20 & - & 22 \end{bmatrix}$ 1	3	3	118	96	1.23	2
影	○ 2 $\begin{bmatrix} 21 & - & 9 \\ 21 & - & 16 \end{bmatrix}$ 0	○ 2 $\begin{bmatrix} 21 & - & 19 \\ 21 & - & 16 \end{bmatrix}$ 0		B2 ○ 2 $\begin{bmatrix} 21 & - & 14 \\ 21 & - & 17 \end{bmatrix}$ 0	6	0	126	91	1.38	1
SUPER SONICS	○ 2 $\begin{bmatrix} 24 & - & 22 \\ 21 & - & 17 \end{bmatrix}$ 0	○ 1 $\begin{bmatrix} 12 & - & 21 \\ 22 & - & 20 \end{bmatrix}$ 1	● 0 $\begin{bmatrix} 14 & - & 21 \\ 17 & - & 21 \end{bmatrix}$ 2		3	3	110	122	0.90	3

(Aコート第7試合)

決勝

Aグループ1位

Bグループ1位

達磨会

$$\begin{bmatrix} 16 & - & 21 \\ - & & - \\ 19 & - & 21 \end{bmatrix}$$

影